

**WIWIEK AMIRUDDIN**

**1200142013**

**GCSA**

~~~~~

**QUIS 2**

- *Apa yang dimaksud dengan pemrograman terstruktur ?*

**Jawab:**

Pemrograman Terstruktur merupakan suatu tindakan untuk membuat program yang berisi instruksi-instruksi dalam bahasa komputer yang disusun secara logis dan sistematis supaya mudah dimengerti, mudah dites, dan mudah dimodifikasi. Pemrograman terstruktur adalah bahasa pemrograman yang mendukung pembuatan program sebagai kumpulan prosedur.

- *Apa tujuan pemrograman terstruktur ?*

**Jawab:**

- Meningkatkan kehandalan suatu progam,
  - program mudah dibaca dan ditelusuri,
  - menyederhanakan kerumitan program,
  - pemeliharaan program, dan
  - meningkatkan produktivitas pemrograman
- 
- *Jelaskan proses penyusunan program.*

**Jawab:**

Langkah-langkah untuk penyusunan program yang baik dan terstruktur adalah :

1. Mendefinisikan Masalah
2. Menentukan Solusi

3. Memilih Algoritma
4. Menulis Program
5. Menguji Program
6. Menulis Dokumentasi
7. Merawat Program
8. Pengenalan Komputer

- *Jelaskan tiga macam struktur program.*

**Jawab:**

- **SEQUENTIAL/ RUNTUTAN**

Berfungsi mengontrol program sehingga berjalan secara berurutan. Program dibaca dari mulai perintah yang pertama dituliskan kemudian turun ke perintah selanjutnya demikian seterusnya sampai pada akhir perintah. Secara umum program akan dibaca oleh compiler secara terurut.

- **SELECTION/ CONDITION**

Sistem kontrol ini memungkinkan programmer untuk membuat program yang dapat memilih satu langkah di antara sejumlah langkah untuk dikerjakan.

- **PERULANGAN/ LOOPING/ REPETITION**

Dalam membuat suatu program kadang-kadang diinginkan agar program tersebut mampu memproses hal yang sama secara berulang-ulang sampai ditemukan suatu nilai tertentu yang diinginkan atau mencapai batas yang telah ditentukan. Untuk itu maka Turbo Pascal telah menyediakan suatu struktur perulangan yang memudahkan untuk melakukan proses tersebut, sehingga kode-kode dalam program menjadi lebih sederhana.

- *Apa yang dimaksud dengan debugging dan testing?*

**Jawab:**

**Debugging** adalah sebuah metode yang dilakukan oleh para pemrogram dan pengembang perangkat lunak untuk mencari dan mengurangi bug, atau kerusakan di dalam sebuah program komputer atau perangkat keras sehingga perangkat tersebut bekerja sesuai dengan harapan.

**Testing** adalah proses menganalisa suatu entitas *software* untuk mendeteksi perbedaan antara kondisi yang ada dengan kondisi yang diinginkan (*defects / error / bugs*) dan mengevaluasi fitur-fitur dari entitas *software*.